

## Plausch / Mixed / Junioren

Gruppe Berliat (GB)

Gruppe Wahli (GW)

1	Sportfreunde Hans Klar	6	Ke Ahnig
2	kuuliart	7	Ramseiers
3	FBK Senioren	8	Das Leben
4	Freestylers	9	Gurten Champions
5	Fyrabes	10	Heimspiel in Kloten

### Modus:

Jedes Team spielt in der Gruppe einmal gegen die anderen Mannschaften, anschliessend Kreuzvergleich der beiden Gruppen um die Schlussplatzierung.

### Resultat:

P1 : 1.GB : 1.GW                      Rang 1. / 2.  
P2:  2.GB : 2.GW                      Rang 3. / 4.  
P3:  3.GB : 3.GW                      Rang 5. / 6.  
P4:  4.GB : 4.GW                      Rang 7. / 8.  
P5:  5.GB : 5.GW                      Rang 9./ 10.



**FBK Gurten Cup**

## Open

11	maenumurergottvoköniz
12	Lauchalarm
13	Renata Cozzi I
14	Renata Cozzi II

### Modus:

Alle Teams spielen zweimal gegeneinander, Danach kleiner und grosser Final.

Rang 1 und Rang 2 -> Grosser Final (GF OPEN)

-> Der Sieger gewinnt das Turnier!

Rang 3 und Rang 4 -> Kleiner Final (KF OPEN)



FBK Gurten Cup

## Junioren D

15	D1
16	D2
17	D3
18	D4

Modus: Alle Teams spielen zweimal gegeneinander, Danach kleiner und grosser Final.

Rang 1 und Rang 2 -> Grosser Final (GF OPEN)  
-> Der Sieger gewinnt das Turnier!

Rang 3 und Rang 4 -> Kleiner Final (KF OPEN)



## Firmen

### Gruppe Jansson

19	Gygax Architekten
20	The Surfatschers
21	Garbani AG
22	Bill & Meyer
23	Sanitas Troesch
24	BPM Sports
25	Grünig & Partner

### Gruppe Östman

26	APP I
27	Medialeg
28	EY Schnutzers
29	Raiffeisenbank Sensetal
30	Swisscom
31	PH Bern

### Gruppe Korsmann

<u>32</u>	<u>APP II</u>
<u>33</u>	<u>UBS Köniz</u>
<u>34</u>	<u>Die unberechenbaren HIBEHO</u>
<u>35</u>	<u>Green Panthers</u>
<u>36</u>	<u>Weber &amp; Brönnimann AG</u>
<u>37</u>	<u>Klinik Permanence</u>

### Modus:

Jede Team spielt in der Gruppephase einmal gegeneinander, die Sieger der drei Gruppen machen in einer Finalrunde (je einmal gegeneinander) den Sieger des Turniers aus.



## Allgemeine Spielregeln für alle Kategorien

- Ein Spiel dauert 13 Minuten, danach gibt es jeweils nur 2 Minuten Pause, also bitte rasch das Spielfeld freimachen, damit wir den Zeitplan einhalten können.
- Ein Sieg gibt zwei Punkte, ein Unentschieden ein Punkt.
- Gespielt wird nach den Regeln von Swiss Unihockey.
- Bei Punktgleichheit entscheidet:
  1. Direktbegegnung
  2. Anzahl geschossene Tore
  3. Anzahl erhaltene Tore
  4. Los

Wir freuen uns auf ein tolles Turnier!

